***Розвиваюча гра***

обмеження за часом на тест 1 sec.

введення play.in

виведення play.out

Вихователька дитячого садка Надія Петрівна придумала нову розвиваючу гру з використанням м'яча. Ця гра не тільки розвиває діточок в плані фізичного розвитку, але й навчає їх рахувати.

Гра полягає в наступному. Дітлахи шикуються по колу. Будемо вважати, що вони пронумеровані числами від 1 до *n* за годинниковою стрілкою і дитина з номером 1 тримає м'яч. Спочатку перша дитина кидає м'яч наступному за ним по колу, тобто дитині з номером 2. Далі дитина з номером 2 кидає м'яч дитині, що стоїть через одного, тобто c номером 4, потім четверта дитина кидає м'яч дитині, що стоїть через 2 від нього, тобто дитині з номером 7, далі м'яч дістається дитині, що стоїть через 3 від чергового, далі - через 4 і т.д. Зауважимо, що при кидку м'яча може відбутися перехід через початок кола. Наприклад, якщо *n = 5*, то після третього кидка м'яч дістанеться знову дитині з номером 2. Всього робиться *n – 1* кидок, і гра закінчується.

Проблема полягає в тому, що не всім дітям у процесі гри дістається м'яч. Якщо дитині не дістається м'яч, вона дуже засмучується і плаче до тих пір, поки Надія Петрівна не дасть цукерку. Тому вихователька просить вас допомогти їй визначити номери діточок, яким буде діставатися м'яч після кожного кидка.

**Вхідні дані**

У першому рядку міститься ціле число*n* (2≤*n*≤100) — кількість дітей в колі.

**Вихідні дані**

У єдиному рядку виведіть *n*-1 число — номера дітей, яким буде діставатися м'яч після кожного кидка. Числа розділяйте пропуском.

**Приклади тестів**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вхідні дані: play.in** | **Вихіні дані: play.out** |
| **10** | **2 4 7 1 6 2 9 7 6** |
| **3** | **2 1** |